



# BUKU PANDUAN KMIPN VIII 2026

Kompetisi Mahasiswa Informatika Politeknik Nasional



KATEGORI: ANIMASI



## DAFTAR ISI

|                                                                                                                                                                 |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Syarat Dan Ketentuan Finalis KMIPN VIII 2026.....                                                                                                               | 3  |
| A. Umum .....                                                                                                                                                   | 3  |
| B. Finalis.....                                                                                                                                                 | 4  |
| C. Presentasi .....                                                                                                                                             | 5  |
| D. Poster .....                                                                                                                                                 | 6  |
| E. Administrasi.....                                                                                                                                            | 7  |
| F. Penghargaan.....                                                                                                                                             | 8  |
| Fasilitas Finalis KMIPN VIII 2026.....                                                                                                                          | 9  |
| Jadwal Kegiatan KMIPN VIII 2026 .....                                                                                                                           | 10 |
| A. Kategori Internet Of Things (Iot), Perancangan Bisnis Bidang TIK, Animasi,<br>Pengembangan Aplikasi Permainan, E-Governement, Cipta Inovasi Bidang TIK ..... | 10 |
| Rundown Pembukaan KMIPN VIII 2026.....                                                                                                                          | 11 |
| Rundown Penutupan KMIPN VIII 2026 .....                                                                                                                         | 12 |
| Ketentuan Dan Penilaian Babak Final KMIPN VIII 2026 .....                                                                                                       | 13 |
| Ketentuan Babak Final KMIPN VIII 2026 Kategori Animasi .....                                                                                                    | 14 |



## SYARAT DAN KETENTUAN FINALIS KMIPN VIII 2026

### A. UMUM

1. Finalis KMIPN VIII 2026 yang lolos wajib mengikuti Grand Final yang diadakan di Politeknik Negeri Ujung Pandang baik secara online maupun onsite.
2. Kategori lomba yang pelaksanaan finalnya dilakukan secara daring (*online*) yaitu kategori **E-Government, Perancangan Bisnis Bidang TIK, Animasi, Internet of Things, Cipta Inovasi Bidang TIK, dan Pengembangan Aplikasi Permainan** wajib melakukan registrasi dan pembayaran pada Website KMIPN VIII 2026 melalui akun ketua tim masing-masing finalis.
3. Jika finalis tidak melakukan registrasi dan pembayaran hingga tanggal 31 Agustus 2026 pukul 12.00 WITA, maka finalis akan didiskualifikasi.
4. Finalis pada kategori lomba yang pelaksanaan finalnya secara luring (*onsite*) yaitu **Hackathon dan Keamanan Siber** wajib registrasi dan pembayaran pada Website KMIPN VIII 2026 melalui akun ketua tim masing-masing finalis.
5. Bagi finalis kategori lomba yang tidak melakukan registrasi sesuai dengan tenggat waktu yang telah ditentukan yaitu 31 Agustus 2026 pukul 12.00 WITA dianggap mengundurkan diri dan membuka peluang untuk finalis cadangan mengikuti lomba.
6. Tim yang dinyatakan lolos, ketua beserta seluruh anggotanya wajib hadir untuk mengikuti babak final.
7. Peserta wajib hadir baik secara *online* maupun *onsite* pada babak final tanggal 9 – 12 September 2026 dan mengikuti *Technical Meeting* yang diselenggarakan oleh panitia.
8. Karya yang diikutsertakan merupakan karya orisinal, tidak melanggar hak cipta yang dituangkan dalam Surat Pernyataan di atas meterai 10.000 dan ditandatangani oleh dosen Pembimbing serta Ketua Tim (dokumen asli dibawa dan diserahkan kepada panitia pada saat Final di Politeknik Negeri Ujung Pandang) sesuai dengan format yang tersedia pada website KMIPN VIII 2026.



9. Dewan juri dan panitia tidak bertanggung jawab apabila terjadi tuntutan hukum dari pihak-pihak lain atas karya yang sudah dikirim, baik terkait dengan hak cipta, kepemilikan, karya intelektual, atau hal lain yang melanggar hukum.
10. Keputusan juri bersifat final, tidak dapat diganggu gugat dan tidak ada surat menyurat.

## B. FINALIS

1. Finalis wajib mengikuti seluruh rangkaian acara *Grand Final* KMIPN VIII 2026 mulai dari *Technical Meeting*, *Opening Ceremony*, Penjurian, Pameran Poster, hingga *Closing Ceremony*.
2. *Technical Meeting* untuk seluruh tim finalis dilaksanakan tanggal 12 Agustus 2026 pada pukul 10.00 WITA.
3. *Technical Meeting* tim finalis untuk masing-masing kategori dilaksanakan tanggal 7 September 2026 pada pukul 10.00 WITA.
4. Kategori Keamanan Siber wajib mengikuti registrasi dan ***Briefing*** pada tanggal 9 September 2026 pada pukul 14.00 WITA.
5. Finalis wajib menempati ruangan lomba baik *online* maupun *onsite* yang telah disediakan panitia, pembagian ruangan lomba akan diatur oleh panitia.
6. Finalis wajib mengisi daftar hadir yang ada di masing-masing acara.
7. Peserta diwajibkan foto lengkap/bersama tim memakai jas almamater dengan latar belakang foto berwarna hijau (**kode RGB #41BD00**) bagi jas almamater selain hijau. Bagi jas almamater berwarna hijau, menggunakan latar belakang foto berwarna magenta (**kode RGB #D900D9**). Format nama file: **Kategori\_NamaTim.png**



Contoh Foto Bersama Tim

8. Unggah logo perguruan tinggi dengan background transparan dan minimal ukuran 500x500 px menggunakan format *.png* dan diberikan nama **Logo\_NamaPT.png**
9. Foto Tim dan Logo Perguruan Tinggi dapat diunggah melalui Website KMIPN VIII 2026.

### C. PRESENTASI

1. Materi presentasi dibuat dalam bentuk *softcopy* dengan format ppt, pdf, atau pptx maksimal ukuran 10 MB dan diunggah pada laman Website KMIPN VIII 2026 melalui akun ketua tim.
2. Format nama file ppt: **KategoriLomba\_NamaTim\_JudulKarya\_NamaPoliteknikAsal**  
(Contoh: **Animasi\_Tim Elang\_Vokasi Menguatkan Indonesia\_Politeknik Negeri Ujung Pandang**).
3. Masing-masing Perguruan Tinggi akan didampingi oleh satu orang *Liaison Officer* (LO).
4. Waktu penjurian diberikan selama 30 menit untuk seluruh kategori KECUALI kategori Keamanan Siber, dengan rincian 5 menit persiapan, 10 menit presentasi, 15 menit tanya jawab.
5. Isi slide presentasi tidak boleh menyinggung unsur SARA, kekerasan, pornografi dan kata-kata tidak sesuai dengan etika, jika terjadi pelanggaran pada poin ini, maka segala keputusan adalah kewenangan juri.



6. Finalis yang sedang presentasi tidak diperkenankan meninggalkan ruangan (*online* maupun *onsite*) selama presentasi berlangsung tanpa seizin panitia, kecuali ada keperluan yang mendesak.
7. Peserta diwajibkan menggunakan pakaian rapi, formal, dan sopan (tidak boleh mengenakan kaos, celana/rok pendek, dan sandal) serta wajib menggunakan sepatu.
8. Peserta diwajibkan menggunakan jas almamater politeknik masing-masing untuk agenda *Opening Ceremony* dan *Closing Ceremony*.
9. Dokumen karya finalis dapat diunggah pada laman Website KMIPN VIII 2026 melalui akun ketua tim paling lambat tanggal 31 Agustus 2026 pukul 23.59 WIB.

#### D. POSTER

1. Setiap Tim Finalis diwajibkan membuat poster dalam bentuk *softcopy* ukuran x-banner (60 x 160 cm) yang memuat judul, tim pengusul, logo Politeknik asal, logo KMIPN VIII 2026, dan gambaran karya yang dibuat. Poster ditampilkan pada saat penjurian.
2. Kategori yang mengikuti lomba poster adalah Hackathon, Internet of Things (IoT), Perancangan Bisnis Bidang TIK, Animasi, Pengembangan Aplikasi Permainan, E-Government, Cipta Inovasi Bidang TIK.
3. Poster diunggah pada laman Website KMIPN VIII 2026 melalui akun ketua tim dalam bentuk *softcopy* dengan format *.png* atau *.jpg* dengan minimum size 1000 pixel dan maksimum file size sebesar 2 MB. Poster diunggah paling lambat tanggal 31 Agustus 2026 pukul 23.59 WIB.



## E. ADMINISTRASI

1. Tim yang lolos menjadi finalis wajib melakukan pembayaran Kontribusi Finalis sebesar **Rp1.000.000 per tim** untuk lomba kategori *daring/online*, dan **Rp1.500.000 per mahasiswa** untuk lomba kategori *luring/onsite* melalui transfer ke rekening BCA dibawah ini dengan keterangan pembayaran yaitu: **Final\_NamaTim\_Asal Politeknik** (contoh: Final\_Tim Elang\_Politeknik Negeri Ujung Pandang), **biaya kontribusi ditanggung oleh Perguruan Tinggi masing-masing**. Berikut Nomor Rekening BCA:

**Bank BCA dengan Virtual Account (VA): 6418069348107**  
**atas nama: JURUSAN TIK**

2. Bagi peserta yang mengikuti lomba *luring/onsite*, pembayaran kontribusi tidak termasuk Biaya penginapan Hotel dan City Tour. Panitia dapat membantu peserta untuk pengurusan dan pemesanan Hotel Dalton Makassar dan City Tour dengan menghubungi kontak Panitia yang terdapat pada Website KMIPN VIII 2026.
3. Untuk kemudahan akomodasi, transportasi, komunikasi, dan kelancaran kegiatan selama lomba, panitia merekomendasikan peserta untuk menginap di Hotel Dalton Makassar yang beralamat di Jl. Perintis Kemerdekaan No.16, Kec. Biringkanaya, Makassar, Sulawesi Selatan.
4. Dalam hal pemesanan Hotel Dalton Makassar, panitia dapat membantu peserta untuk memesan hotel dengan biaya Rp.800.000,- per orang untuk penginapan selama 4 hari 3 malam mulai tanggal 9 - 12 September 2026 dan dapat mentransfer biaya pemesanan Hotel Dalton Makassar ke Nomor Rekening BCA di atas. Adapun detail agenda umum kegiatan KMIPN adalah sebagai berikut:
  - Rabu, 9 September 2026 : (Check-in Hotel Pukul 12.00 WITA dan Pembukaan KMIPN)
  - Kamis, 10 September 2026 : (Pelaksanaan Lomba Luring/Onsite di Hotel)
  - Jum'at, 11 September 2026 : (Pelaksanaan City Tour dan Penutupan KMIPN)
  - Sabtu, 12 September 2026 : (Social & Communities Branding dan Check-out Hotel Pukul 12.00 WITA)



Adapun biaya pemesanan Hotel tersebut sudah termasuk pelayanan sarapan selama menginap di Hotel, City Tour Kota Makassar, dan penjemputan di Bandara sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan oleh panitia. Adapun jumlah orang yang akan menginap dalam satu kamar adalah sebanyak dua orang dan akan diatur susunannya oleh panitia pelaksana.

5. Peserta yang melakukan pemesanan Hotel di luar dari Hotel Dalton Makassar maka akan menjadi tanggung jawab masing-masing peserta dan tidak mendapatkan pelayanan penjemputan dari Bandara dan transportasi lainnya selama lomba berlangsung. Keterlambatan peserta untuk hadir lomba karena kendala teknis transportasi, macet, dan kendala teknis lainnya di luar pelayanan dari Hotel Dalton Makassar maka akan menjadi tanggung jawab oleh masing-masing peserta.
6. Peserta dapat mengupload bukti bayar Biaya Kontribusi dan pemesanan Hotel Dalton serta City Tour pada laman website KMIPN VIII 2026 melalui akun Ketua Tim.
7. Bukti transfer dapat berupa foto, scan, atau pdf diunggah pada laman Website KMIPN VIII 2026 melalui akun ketua tim. Rentang waktu pembayaran terhitung mulai tanggal 9 sampai 31 Agustus 2026 pukul 23.59 WIB.

## **F. PENGHARGAAN**

1. Setiap kategori mendapatkan juara perlombaan yang terdiri dari:
  - Juara 1
  - Juara 2
  - Juara 3
2. Penghargaan lain yang terdiri dari beberapa kategori juara lomba akan ditentukan dari keputusan dewan juri dan akan diumumkan saat penutupan Lomba KMIPN VIII 2026.



## FASILITAS FINALIS KMIPN VIII 2026

- A. Berdasarkan biaya kontribusi peserta lomba *daring/online*, Peserta kategori Lomba Internet of Things (IoT), Perancangan Bisnis Bidang TIK, Animasi, Pengembangan Aplikasi Permainan, E-Governement, dan Cipta Inovasi Bidang TIK akan menerima fasilitas berupa:
1. Registrasi Kegiatan
  2. E-Sertifikat Finalis.
- B. Berdasarkan biaya kontribusi peserta lomba *luring/onsite*, Peserta kategori Lomba Hackathon dan Keamanan Siber akan menerima fasilitas berupa:
1. Registrasi Kegiatan
  2. Konsumsi selama kegiatan berlangsung.
  3. Baju KMIPN VIII 2026
  4. ID-Card peserta
  5. Goodie bag
  6. Perlengkapan Lomba, ATK, dan seminar kit
  7. Sertifikat Finalis



## JADWAL KEGIATAN KMIPN VIII 2026

### A. Kategori Internet of Things (IoT), Perancangan Bisnis Bidang TIK, Animasi, Pengembangan Aplikasi Permainan, E-Governement, Cipta Inovasi Bidang TIK

| Tanggal                  | Waktu (WITA)  | Kegiatan                                                                      | Ket    | Lokasi              |
|--------------------------|---------------|-------------------------------------------------------------------------------|--------|---------------------|
| Senin, 7 September 2026  | 15.00 – 16.30 | Technical Meeting (Online via Zoom) – seluruh kategori                        | Online | Zoom                |
| Rabu, 9 September 2026   | 18.30 – 21.30 | Mengikuti Opening Ceremony KMIPN VIII 2026 (streaming)                        |        | Zoom                |
| Kamis, 10 September 2026 | 07.30 – 08.30 | Registrasi ulang & pengecekan koneksi di breakout room masing-masing kategori |        | Zoom                |
|                          | 08.30 – 09.00 | Briefing teknis presentasi oleh Juri (via Zoom)                               |        | Zoom                |
|                          | 09.00 – 12.00 | Sesi Presentasi I (Tim 1 – 6)<br>6 tim x 30' = 180'                           |        | Zoom (per kategori) |
|                          | 12.00 – 13.00 | ISHOMA                                                                        |        | -                   |
|                          | 13.00 – 15.30 | Sesi Presentasi II (Tim 7 – 11)<br>5 tim x 30' = 150'                         |        | Zoom (per kategori) |
|                          | 15.30 – 16.00 | ISTIRAHAT (Sholat Ashar)                                                      |        | -                   |
|                          | 16.00 – 18.00 | Sesi Presentasi III (Tim 12 – 15)<br>4 tim x 30' = 120'                       |        | Zoom (per kategori) |
|                          | 18.00         | Sesi IV dilanjutkan pada hari Jumat                                           |        | -                   |
| Jumat, 11 September 2026 | 08.00 – 11.00 | Sesi Presentasi IV (Tim 16 – 21)<br>5 tim x 30' = 180'                        |        | Zoom                |
|                          | 11.00 – 11.15 | Penutupan sesi & pengumpulan berkas final                                     |        | Zoom                |
|                          | 11.15         | SELESAI LOMBA ONLINE – semua kategori tuntas                                  |        | Zoom                |
|                          | 18.30 – 21.30 | Mengikuti Closing Ceremony KMIPN VIII 2026 (streaming)                        |        | Zoom                |



## RUNDOWN PEMBUKAAN KMIPN VIII 2026

Rabu, 9 September 2026

| Waktu (WITA)  | Kegiatan                                                              |
|---------------|-----------------------------------------------------------------------|
| 18.30 – 19.00 | Registrasi Peserta dan Tamu Undangan (onsite & online)                |
| 19.00 – 19.10 | Penampilan Maskot & Pemutaran Video Profil Finalis KMIPN VIII         |
| 19.10 – 19.20 | Pembukaan oleh MC                                                     |
| 19.20 – 19.25 | Doa                                                                   |
| 19.25 – 19.40 | Tarian Pembuka (Tari Daerah)                                          |
| 19.40 – 19.45 | Menyanyikan Lagu Indonesia Raya                                       |
| 19.45 – 19.55 | Laporan Ketua Pelaksana KMIPN VIII                                    |
| 19.55 – 20.05 | Sambutan oleh Direktur Politeknik Penyelenggara                       |
| 20.05 – 20.15 | Sambutan oleh Ketua BAKORMA                                           |
| 20.15 – 20.25 | Sambutan oleh Gubernur / Walikota setempat                            |
| 20.25 – 20.35 | Sambutan oleh Direktur Jenderal Pendidikan Vokasi (Kemendikbudristek) |
| 20.35 – 20.45 | Pembukaan Resmi Pagelaran KMIPN VIII Tahun 2026                       |
| 20.45 – 21.00 | Parade Peserta & Penyerahan Piala Bergilir                            |
| 21.00 – 21.15 | Hiburan (Musik / Tari / Pentas Seni)                                  |
| 21.15 – 21.30 | Penutupan oleh MC & Pengarahan teknis lomba                           |



## RUNDOWN PENUTUPAN KMIPN VIII 2026

Jumat, 11 September 2026

| Waktu (WITA)  | Kegiatan                                                                                                                                                                                                               |
|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 18.30 – 19.00 | Registrasi Peserta dan Tamu Undangan (onsite & online)                                                                                                                                                                 |
| 19.00 – 19.05 | Pemutaran Video Recap / Kilas Balik Kegiatan KMIPN VIII                                                                                                                                                                |
| 19.05 – 19.15 | Pembukaan oleh MC                                                                                                                                                                                                      |
| 19.15 – 19.20 | Menyanyikan Lagu Indonesia Raya                                                                                                                                                                                        |
| 19.20 – 19.25 | Doa                                                                                                                                                                                                                    |
| 19.25 – 19.35 | Sambutan oleh Wakil Direktur III / Ketua Panitia KMIPN VIII                                                                                                                                                            |
| 19.35 – 19.45 | Sambutan oleh Direktur Politeknik Penyelenggara                                                                                                                                                                        |
| 19.45 – 20.00 | Hiburan Penutupan (Tari / Musik)                                                                                                                                                                                       |
| 20.00 – 21.00 | Laporan Dewan Juri & Pengumuman Pemenang per Kategori (Hackathon, Keamanan Siber, E-Government, Perancangan Bisnis Bidang TIK, Animasi, Internet of Things, Cipta Inovasi Bidang TIK, Pengembangan Aplikasi Permainan) |
| 21.00 – 21.15 | Pengumuman & Penyerahan Piala Juara Umum (Piala Bergilir)                                                                                                                                                              |
| 21.15 – 21.25 | Penutupan Resmi oleh MC & Doa Penutup                                                                                                                                                                                  |
| 21.25 – 21.45 | Foto Bersama (offline & virtual) & Acara Bebas / Hiburan                                                                                                                                                               |



# KETENTUAN DAN PENILAIAN BABAK FINAL KMIPN VIII 2026



## KETENTUAN BABAK FINAL KMIPN VIII 2026 KATEGORI ANIMASI

### A. Aturan Pelaksanaan

1. Lomba Animasi dilaksanakan secara Online melalui Zoom.
2. Karya Animasi pada babak final:
  - a. Berdurasi **5-7 menit** tidak termasuk credit title.
  - b. Resolusi karya minimal 1280x720 (**720p**).
  - c. Dalam karya animasi harus terdapat logo KMIPN VIII 2026.
3. Karya belum pernah dipresentasikan/menjuarai dalam lomba atau event selain KMIPN VIII 2026.
4. Karya boleh dibuat dengan metode, antara lain *shader/rendering* bebas (ray trace, realistic, kartun, dan lain-lain) serta boleh menggunakan *plug-in* kecuali dalam hal cerita, karakter, environment, property.
5. Audio (*dubbing/voice over*) harus bersifat orisinil (karya sendiri), tidak diperbolehkan untuk mengambil klip maupun *plug-in* yang sudah ada.
6. Musik dalam karya animasi merupakan karya sendiri (orisinil) atau diperbolehkan mengambil dari sumber terbuka dan *free copyright* dengan menyertakan sumbernya dibagian credit title, namun dilarang memproduksi musik dengan kecerdasan buatan (*artificial intelligence*).
7. Peserta wajib mengirimkan karya utuh film animasi, file presentasi, file poster, surat pernyataan orisinalitas, dan video presentasi karya ke dalam satu folder Google Drive yang akan dikirimkan link nya oleh panitia paling lambat tanggal 7 September 2026 Pukul 23.59 WIB.
8. Pelanggaran Hak Cipta atas karya animasi (asset, karakter, environment, musik, dll) merupakan tanggung jawab peserta.
  - a. Dewan juri dan panitia tidak bertanggung jawab apabila terjadi tuntutan hukum dari pihak-pihak lain atas karya tersebut.



- b. Apabila peserta yang mendapatkan predikat Juara, dikemudian hari terbukti melakukan pelanggaran hak cipta (dan atau dituntut pihak lain), maka gelar juara akan dicabut.

## B. Bobot Penilaian

### • Ketentuan Penilaian Babak Final:

1. Peserta harus mempresentasikan hasil karyanya di hadapan dewan juri secara daring (*online*) sesuai ketentuan Panitia.
2. Semua Anggota Tim Peserta Wajib hadir dalam penilaian, tidak diperkenankan pergantian anggota tim, Dosen Pembimbing tidak wajib hadir, dan apabila berkenan hadir tidak diperbolehkan terlibat dalam diskusi.
3. Peserta wajib memastikan koneksi/jaringan internet aman dan stabil, serta mengaktifkan kamera selama penilaian.
4. Apabila terjadi kendala pada jaringan/koneksi internet peserta, maka:
  - a. Proses penjurian dan waktu presentasi akan tetap berlanjut dan tidak dapat dijeda.
  - b. Video presentasi akan dilihat oleh juri pada sesi lain, namun akan memengaruhi penilaian.
5. Tim Peserta harus hadir di ruang (*main room*) pertemuan daring (*zoom meeting*) 60 menit sebelum jadwalnya.
6. Tim peserta diperbolehkan menggunakan satu komputer/laptop untuk bersama atau masing-masing anggota.
7. Setiap Tim Wajib menggunakan dua kamera untuk join zoom, satu kamera untuk tampak depan (wajah peserta) dan satu kamera lainnya untuk ruangan (POV dari belakang peserta).
8. Setiap tim diberikan waktu selama 30 menit untuk persiapan, presentasi dan penilaian dengan rincian:
  - a. 5 menit untuk proses masuk/keluar zoom dan persiapan tim.
  - b. 10 menit presentasi, tanpa menayangkan karya animasinya.
  - c. 15 menit selanjutnya, tanya jawab dengan Dewan Juri.



- d. Waktu akan dipandu Panitia/LO Animasi.
  - e. Karya animasi dilihat dan dinilai oleh dewan juri sebelum pelaksanaan presentasi.
9. File presentasi maksimal 12 slide (termasuk Judul dan Penutup).
  10. Penayangan slide presentasi dilakukan secara mandiri oleh masing-masing peserta.
  11. Urutan tim yang akan presentasi ditentukan/diundi pada saat *Technical Meeting* (TM).
  12. Peserta yang tidak hadir sesuai jadwal, atau terlambat akan diberikan kesempatan di urutan terakhir dan mendapatkan pengurangan nilai.
  13. Format penamaan akun zoom: **noUrut\_NamaTim\_NamaPeserta**
    - a. **noUrut**: Sesuai hasil undian.
    - b. **NamaTim** : CamelCase, tanpa spasi.
    - c. **NamaPeserta** : Nama Lengkap Ketua/Anggota Tim.
  14. Keputusan juri bersifat final, tidak dapat diganggu gugat dan tidak diperbolehkan surat menyurat.

• **Kriteria Penilaian Babak Final Animasi:**

| No. | Kriteria              | Keterangan                                                                                                                                          | Bobot (%) |
|-----|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 1   | Kesesuaian Tema       | Kesesuaian konsep Animasi dengan tema perlombaan dalam sudut pandang yang jelas                                                                     | 10        |
| 2   | Komunikatif           | Cara penyampaian ide, alur cerita dan komunikasi dalam animasi mudah dipahami serta mengandung pesan moral.                                         | 15        |
| 3   | Kreativitas, EsteTIKa | Sejauh mana karya diilustrasikan dengan nilai kreativitas, esteTIKa, artisTIK, dan unsur sinematografi.                                             | 25        |
| 4   | Teknik Pembuatan      | Teknik yang digunakan dalam pembuatan karya animasi seperti pemodelan aset, pencahayaan, pergerakan dan menerapkan prinsip-prinsip animasi lainnya. | 20        |
| 5   | Orisinalitas          | Sejauh mana ide dan elemen Animasi yang dibuat tidak meniru/tidak melanggar                                                                         | 20        |



|   |            |                                                                 |    |
|---|------------|-----------------------------------------------------------------|----|
|   |            | hak cipta dan eTIKa pembuatan karya cipta.                      |    |
| 6 | Presentasi | Kemampuan peserta mempresentasikan karyanya di depan Dewan Juri | 10 |

### C. Rundown Kegiatan

Rangkaian Acara Penjurian Finalis Kategori Animasi

| Hari, tanggal            | Waktu (WITA)  | Finalis                                   | Kegiatan                                                                                           |
|--------------------------|---------------|-------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Rabu, 9 September 2026   | 18.00 – 21.30 | Opening ceremony                          | Mengikuti opening ceremony (streaming)                                                             |
| Kamis, 10 September 2026 | 07.30 – 09.00 | Registasi Ulang dan Briefing Teknis       | Pengarahan tata tertib lomba dan <i>Technical Meeting</i> , sekaligus pengundian urutan presentasi |
|                          | 09.00 – 09.30 | Finalis 1                                 | Presentasi finalis                                                                                 |
|                          | 09.30 – 10.00 | Finalis 2                                 |                                                                                                    |
|                          | 10.00 – 10.30 | Finalis 3                                 |                                                                                                    |
|                          | 10.30 – 11.00 | Finalis 4                                 |                                                                                                    |
|                          | 11.00 – 11.30 | Finalis 5                                 |                                                                                                    |
|                          | 11.30 – 12.00 | Finalis 6                                 |                                                                                                    |
|                          | 12.00 – 13.00 | ISHOMA                                    |                                                                                                    |
|                          | 13.00 – 13.30 | Finalis 7                                 | Presentasi Finalis                                                                                 |
|                          | 13.30 – 14.00 | Finalis 8                                 |                                                                                                    |
|                          | 14.00 – 14.30 | Finalis 9                                 |                                                                                                    |
|                          | 14.30 – 15.00 | Finalis 10                                |                                                                                                    |
|                          | 15.00 – 15.30 | Finalis 11                                |                                                                                                    |
|                          | 15.30 – 16.00 | ISTIRAHAT                                 | Sholat Ashar                                                                                       |
|                          | 16.00 – 16.30 | Finalis 12                                | Presentasi Finalis                                                                                 |
|                          | 16.30 – 17.00 | Finalis 13                                |                                                                                                    |
|                          | 17.00 – 17.30 | Finalis 14                                |                                                                                                    |
|                          | 17.30 – 18.00 | Finalis 15                                |                                                                                                    |
|                          |               | 18.00                                     | ISTIRAHAT                                                                                          |
| Jumat, 11 September 2026 | 08.00 – 08.30 | Finalis 16                                | Presentasi Finalis                                                                                 |
|                          | 08.30 – 09.00 | Finalis 17                                |                                                                                                    |
|                          | 09.00 – 09.30 | Finalis 18                                |                                                                                                    |
|                          | 09.30 – 10.00 | Finalis 19                                |                                                                                                    |
|                          | 10.00 – 10.30 | Finalis 20                                |                                                                                                    |
|                          | 10.30 – 11.00 | Finalis 21                                |                                                                                                    |
|                          | 11.00 – 11.15 | Penutupan Sesi & Pengumpulan Berkas Final |                                                                                                    |
|                          | 11.15         | SELESAI LOMBA                             |                                                                                                    |

